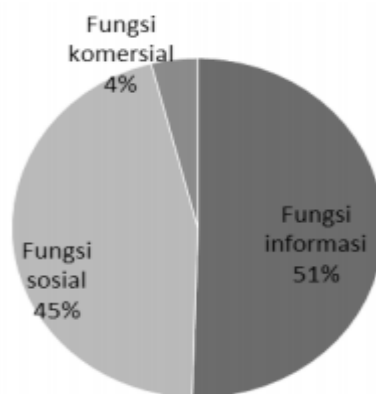


BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Media Sosial

Media sosial(*social media*) merupakan media yang mendukung untuk melakukan interaksi sosial secara *online* seperti berkirim pesan, berbagi informasi dengan lebih mudah [10]. Dengan adanya penggunaan media sosial, masyarakat dapat dengan mudah untuk berpartisipasi dalam memberikan *feedback* secara terbuka dan komentar atau tanggapan pada suatu informasi yang dibagikan dengan lebih cepat. Tidak dapat dipungkiri bahwa di kalangan anak muda jaman sekarang ini, media sosial sudah menjadi candu dan melekat pada kehidupan sehari-hari mereka [11]. Di kalangan mahasiswa, media sosial merupakan wadah yang sangat menunjang untuk membantu mahasiswa dalam berinteraksi seputar kegiatan perkuliahan maupun kegiatan komunitas dan unit kegiatan mahasiswa pada universitas tersebut. Dalam sebuah penelitian dikatakan bahwa prioritas rata-rata responden mahasiswa menggunakan media sosial untuk berbagi informasi dan interaksi sosial.



Gambar 3.1 Penggunaan media sosial pada mahasiswa[12]

Dapat disimpulkan bahwa media sosial berperan aktif dalam setiap kegiatan mahasiswa terutama dalam fungsi informasi dan fungsi sosial [12].

3.2 Komunitas

Komunitas merupakan suatu perkumpulan dimana orang-orang yang tergabung dalam perkumpulan tersebut memiliki tujuan atau ketertarikan yang sama dan berdiskusi tentang kegiatan yang akan dilakukan secara bersama-sama dalam suatu bidang tertentu. Komunitas maya lebih fleksibel terutama dalam ruang dan waktu karena dapat tetap aktif dimanapun dan kapanpun [13]. Beberapa komunitas yang ada di universitas Atma Jaya Yogyakarta yaitu komunitas garuda katolik, komunitas unit kerohanian,, komunitas lembaga belajar mahasiswa dan masih banyak lagi.

3.3 UKM(Unit Kegiatan Mahasiswa)

UKM(Unit Kegiatan Mahasiswa) merupakan lembaga kemahasiswaan dimana tempat berhimpunnya mahasiswa dengan minat, kreativitas, kegemaran yang sama yang dapat disalurkan. UKM memiliki andil yang cukup berpengaruh dalam suatu perguruan tinggi karena dapat membentuk mahasiswa menjadi pribadi yang berwawasan, kreatif dan mengasah *soft skill* yang dimiliki [14]. Di universitas Atma Jaya Yogyakarta sendiri memiliki berbagai UKM yang dapat diikuti oleh mahasiswa seperti UKM renang, basket, bulu tangkis, paduan suara dan masih banyak lagi.

3.4 Website

Menurut salah satu jurnal yang didapat dikatakan bahwa *website* merupakan salah satu aplikasi yang didalamnya memuat dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video, suara) yang menggunakan protokol HTTP(*hypertext transfer protocol*) dan agar dapat mengakses maka perlu adanya perangkat lunak yang disebut dengan *browser* [15]. Di dalam suatu *website* memiliki fungsi sebagai berikut :

1. Media Informasi
2. Media Pemasaran
3. Media Promosi

4. Media Komunikasi
5. Media Pendidikan

3.5 Bahasa Pemrograman PHP

Menurut salah satu jurnal, Bahasa pemrograman PHP(*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa *script* yang dimasukan atau ditanamkan ke dalam HTML yang kemudian banyak digunakan untuk membuat suatu program web dinamis. PHP merupakan suatu bahasa yang *open source* dan diliris dalam lisensi PHP *license* [16]. Di dalam PHP terdapat komponen dasar yang harus diketahui yaitu :

1. Sintak dasar PHP

Di dalam PHP memiliki sintaks dasar yang harus dibuat untuk membuat program. Aturan yang harus dilakukan dalam membuat *file* program PHP yaitu membuat *opening* dan *closing tag*. Selain itu PHP mendukung adanya komentar seperti di bahasa C, C++, dan *unix shell style*.

2. Konstanta dalam PHP

Konstanta di dalam PHP dapat didefinisikan dengan menggunakan suatu fungsi yang disebut *define()* yang merupakan suatu fitur yang ada pada PHP. Untuk membuat fitur ini maka diperlukan dua nilai yaitu nama konstanta dan nilainya.

3. Aritmatika dalam PHP

Pada PHP terdapat aritmatika *operand* dan operator yang mempermudah dalam membuat web dengan PHP. Operator yang ada di dalam PHP

Tingkat	Operator	Nama Operasi	Contoh
1	+	Positif	+3
2	-	Negatif	-3
3	+	Tambah	3+3
4	-	Kurang	3-3
5	*	Kali	3*3
6	/	Bagi	3/3
7	%	Modulo	5%5

Tabel 3.3 Aktivitas Pilihan Mahasiswa [12]

3.6 Framework Codeigniter

Codeigniter adalah sebuah *web application framework* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP secara dinamis yang dibangun dengan menggunakan konsep *model, view, controller development pattern*(MVC). *Codeigniter* merupakan salah satu *framework* yang tercepat dibandingkan dengan *framework* lainnya. *Framework codeigniter* dikembangkan oleh Rick Ellis yang merupakan CEO Ellislab, Inc. Kelebihan dari *framework codeigniter* dibandingkan dengan *framework* lain yaitu :

1. Gratis (*Open-Source*)

Framework ini gratis dikarenakan memiliki lisensi dibawah Apache.

2. Berukuran kecil

Karena berukuran kecil menjadi salah satu keunggulan tersendiri jika dibandingkan dengan *framework* lainnya yang memiliki ukuran lebih besar dan membutuhkan *resource* yang besar dalam eksekusi maupun penyimpanannya.

3. Menggunakan konsep M-V-C

Dalam *framework codeigniter* menggunakan konsep MVC yang memungkinkan pemisahan antara *layer application-logic* dan *presentation*. Dengan menggunakan konsep MVC, maka kode PHP, query Mysql, Javascript, dan CSS(*Cascading Style Sheets*) dapat saling dipisahkan sehingga ukuran *file* menjadi lebih kecil dan lebih mudah dalam perbaikan kedepannya [7].

- a. Model merupakan program yang digunakan untuk berhubungan dengan *database MySQL* .
- b. *View* merupakan kode program berupa *template* untuk menampilkan data pada *browser*.
- c. *Controller* merupakan kode program yang digunakan untuk mengontrol aliran atau dengan kata lain sebagai pengontrol model dan *view*.

Pada codeigniter memiliki banyak *library* yang memudahkan dalam mengembangkan program yang dibuat[17].



Gambar 3.4 Struktur File Codeigniter [18]

3.7 Forum Komunitas Online

Forum biasanya identik dengan diskusi dimana arti kata forum yaitu ‘Wadah’/’Lembaga’/’Badan’/’Sidang’ ini sering dijadikan cara untuk bertukar pikiran untuk mencari masalah dan solusi sedangkan forum *online* merupakan sebuah situs diskusi *online* dimana orang dapat memasukan suatu topik dalam bentuk pesan yang di unggah [13]. Menurut salah satu jurnal mengatakan bahwa dengan adanya forum diskusi online dapat dimanfaatkan oleh komunitas-komunitas untuk saling berbagi informasi secara *online* serta berbagi pengalaman tanpa harus melakukan tatap muka [19].

3.8 MySQL - phpMyAdmin

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen dengan basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang banyak digunakan dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL merupakan RDBMS(*Relational Database Management System*) dan terdistribusi secara gratis dibawah lisensi GPL(*Generate Public License*) yang berarti setiap orang yang menggunakan bebas untuk menggunakan MySQL namun tidak dapat dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL merupakan konsep yang sudah

sejak lama digunakan yaitu SQL(*Structure Query Language*) dengan sebuah konsep pengoperasian *database*, terutama untuk melakukan seleksi atau pemilihan dan pemasukan data. Hal ini memungkinkan pengerjaan menjadi lebih mudah secara otomatis.

PhpMyAdmin merupakan sebuah perangkat lunak bebas (*open-source*) yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk melakukan administrasi *database* MySQL melewati jaringan lokal maupun internet. Dengan menggunakan phpMyAdmin dapat mendukung berbagai operasi yang ada di MySQL. Operasi-Operasi yang ada di MySQL yang mendukung seperti mengelola table-tabel, basis data, bidang(*fields*), relasi(*relations*), pengguna(*users*), perijinan(*permissions*), indeks dan lain lain.

Perbedaan MySQL dengan phpMyAdmin dengan phpMyAdmin yaitu terletak pada fungsi. Pada MySQL merupakan suatu *database* dimana sebagai tempat untuk menyimpan data, sedangkan phpMyAdmin merupakan alat untuk mempermudah ketika melakukan pengoperasian *database* MySQL [20].